

## **REGLAMENTO PARA EL CAMPEONATO DE MINI-Z INTERCLUBES 2010**

### **Formato de la carrera:**

*Las carreras serán en la modalidad de turismos.*

*La organización de la prueba ha de tener listo el circuito para hacer uso de la pista en los entrenamientos libres. Estos entrenamientos no tendrán ninguna repercusión en la carrera y serán voluntarios no puntuando para nada.*

*El grupo de pilotos que disputen cada manga de la primera prueba se escogerá según la clasificación general del campeonato anterior. En las sucesivas pruebas las mangas se organizarán según el ranking del campeonato 2010.*

*Las mangas clasificatorias serán 3 y tendrán una duración de 5 minutos cada una.*

*La salida en las clasificatorias se hará LANZADA, en parilla de 1 en 1, y con tiempos individuales.*

*Cuando se produzca una salida no válida por algún piloto que se adelante a la señal de salida, este será avisado con un 1er aviso y al 2º aviso pasará a ocupar la última posición en la parrilla de salida. El tercer aviso a un piloto significará no correr la final.*

*El mejor tiempo de cada manga clasificatoria será el que dé el pase para las finales, compuestas generalmente por 6 pilotos pudiéndose modificar hasta entrar un máximo de 8 pilotos.*

*La salida en las finales será tipo formula 1.*

*Las finales tendrán una duración de 10 minutos, quedando a criterio de la organización el alargar más esta final. Habrá una manga final por cada 6 pilotos. La manga A dará derecho a luchar por los puestos 1 al 6, la B del 7 al 12... así sucesivamente hasta completar todos los participantes. Los 2 primeros clasificados de cada final promocionarán a la final de nivel inmediatamente superior, optando así a mejores posiciones en la prueba.*

*El circuito permanecerá cerrado entre manga y manga.*

*Se aconseja a la organización dar 5 minutos entre manga y manga.*

*Los pilotos que acaban de correr pasan a recoger coches en la manga siguiente. Si no están en su puesto al comienzo de la siguiente manga, se le penalizará con la pérdida de la mejor manga.*

*Si algún piloto sufre "interferencias" o algún "problema" en su coche que no pueda ser solucionado por los jueces de pista tendrá que retirar su coche de la carrera no perjudicando a otro piloto ajeno a sus problemas.*

*Los pilotos tendrán que estar en silencio absoluto una vez que se inicien las mangas o finales. Solo se podrá hablar para pedir ayuda a los jueces de pista diciendo la palabra "coche". En ningún caso se podrá gritar o discutir con otro piloto durante la carrera. Si esto ocurre se le dará un 1er aviso por medio de la dirección de carrera y al 2º aviso será retirado de esa manga o final perdiendo el derecho a cualquier posible reclamación.*

*Así mismo los pilotos no pueden bajar del podium durante la carrera. Deberán permanecer en el mismo hasta el término de la manga o final. Si un piloto baja del podium antes que*

*termine su correspondiente final se le retrasarán 2 posiciones en la clasificación final de la prueba. De este modo un piloto que quede 4º, y se baje antes de tiempo pasará a ocupar la 6ª posición en dicha prueba.*

*Cualquier problema que ocurra durante la carrera será comunicado a la dirección de carrera únicamente por el piloto involucrado y en ningún caso por otros pilotos ajenos a dicho incidente. Una vez expuesta la reclamación o queja, la dirección de carrera en un tiempo de 10 minutos tendrá que dar una solución que "justa o no" tendrá que ser bien acatada por todos los pilotos.*

*La organización de carrera estará compuesta por los jueces de pista, un juez cronometrador y un juez de pista. Estos 2 últimos son los que darán las instrucciones, avisos de carrera, impondrán las sanciones y tomarán las decisiones ante cualquier problema.*

### **Circuitos participantes**

*Los circuitos en los que tendrá lugar el CAMPEONATO INTERCLUBS será los pertenecientes a los Clubs de rc: RC Callosa, AlbaZ, Minizextreme , Valenciaini-z.*

### **Cronometraje**

*El conteo de vueltas se hará con el LAP-Z y el GIRO-Z. Antes de cada manga y carrera el piloto debe asegurarse que su transponder está bien puesto y la señal que emite es correcta pudiendo pedir a la organización la comprobación de este bajo el puente en repetidas ocasiones hasta el cumplimiento del tiempo de los entrenamientos justo antes de cada manga o final.*

*El fallo en el conteo de las vueltas será responsabilidad del piloto en cualquier caso y circunstancia, sin posibilidad de recurrir ante la organización por este motivo.*

*La dirección de carrera no contará vueltas a los pilotos participantes.*

### **Inscripciones y premios.**

*Se ha fijado una inscripción de 10 euros para cada prueba ya que entendemos que esta categoría debe ser accesible para cualquier persona. En el CAMPEONATO INTERCLUBES podrá participar cualquier persona que pertenezca o no a los club organizadores.*

*Para tener acceso a los premios final de campeonato se han de correr al menos todas las pruebas menos una.*

### **Limitaciones**

*La emisora una vez acabada la manga de cada piloto será entregada a la organización y le volverá a ser entregada al piloto cuando vuelva a disputar una manga. Bajo ningún concepto la deberá tener en su poder un piloto que esté sin correr aunque para él haya finalizado el campeonato.*

*Se podrá utilizar cualquier tipo de emisora.*

*Se admiten turbos, tanto internos como externos.*

*Los motores admitidos serán todos los que sean para mini-z.*

Los neumáticos serán libres, permitiéndose los de goma y "no" los de espuma, y pueden ser modificados con rallados, limados, etc. No está permitido el uso de aditivos ni líquidos que aumenten la tracción. Los coches deberán ser limpiados fuera del circuito.

Las carrocerías serán libres, pero no de lexan. Deberán ser comerciales (kyosho, iwaver, autoscale, minipower, etc.) y estar completas. Hay algunas carrocerías que no permiten el uso de llantas anchas delanteras, pero la modificación para el uso de estas llantas sí está permitido. Está permitido bajar el centro de gravedad mediante las suspensiones, pero no a través de las carrocerías. La decoración de los coches y carrocerías serán libre.

Se permite el uso de chasis de carbono y chasis de otras marcas mientras sean 1/28.

No se permite bajo ningún concepto el cambio de pilas en mitad de ninguna manga.

Se permite el uso de cualquier frecuencia dentro de la banda de 27 y 29 en AM, ya sea original de kyosho o no.

La alimentación del coche se hará mediante 4 pilas tamaño AAA de 1,5 voltios cada una como máximo.

Los accesorios y opciones descritas serán las comerciales, pero siempre que respeten las tolerancias de las medidas aquí descritas. Las opciones caseras no están permitidas.

Los coches serán verificados, tras las disputas de las finales, por la organización. Si algún coche no cumpliera las normas aquí descritas, será descalificado automáticamente.

Cada club cuenta con la ventaja de correr en su pista en 1 carrera únicamente por lo que queda prohibido a los demás clubes reproducir total o parcialmente los trazados de los otros clubes organizadores.

La 5ª y última prueba del campeonato tendrá lugar en un trazado totalmente neutral para todos los clubes ya que el club organizador que tenga que montarla lo hará entre el jueves y el viernes previo al día de la celebración de la carrera.

### **Puntuación**

El campeonato está compuesto de 4 + 1 pruebas. Cada club acogerá en sus instalaciones una de las pruebas de dicho campeonato.

Para el que las corra todas se descartará la peor de ellas, dejando así la posibilidad de no poder asistir a una.

Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos	Posición	Puntos
1º	640	11º	415	21º	290	31º	259	41º	249
2º	613	12º	398	22º	283	32º	258	42º	248
3º	587	13º	382	23º	277	33º	257	43º	247
4º	562	14º	367	24º	272	34º	256	44º	246
5º	538	15º	353	25º	268	35º	255	45º	245
6º	515	16º	340	26º	265	36º	254	46º	244
7º	493	17º	328	27º	263	37º	253	47º	243
8º	472	18º	317	28º	262	38º	252	48º	242
9º	452	19º	307	29º	261	39º	251	49º	241
10º	433	20º	298	30º	260	40º	250	50º	240

*Se entregarán 10 puntos adicionales al piloto que consiga hacer la pole position o manga más rápida y 5 puntos al que consiga dar la vuelta rápida en del circuito en la final. Para puntuar en una prueba es necesario al menos completar una manga, ya sea clasificatoria o final. No se podrá pagar la inscripción, no correr y puntuar.*

*La puntuación para el campeonato por escuderías o clubes la darán los 3 pilotos de cada club mejor clasificados en cada prueba, no descontando ninguna de las 5 pruebas.*

### **Calendario**

*Las fechas y circuitos donde se disputarán las pruebas del Campeonato Interclubes del Levante 2010 serán las siguientes:*

<i>VALENCIA</i>	<i>–</i>	<i>CIRCUITO VALENCIAMINIZ</i>	<i>–</i>	<i>16 ENERO</i>
<i>CALLOSA DEL SEGURA</i>	<i>–</i>	<i>CIRCUITO RC-CALLOSA</i>	<i>–</i>	<i>21 FEBRERO</i>
<i>MURCIA</i>	<i>–</i>	<i>CIRCUITO MINIZEXTREME</i>	<i>–</i>	<i>28 MARZO</i>
<i>ALBACETE</i>	<i>–</i>	<i>CIRCUITO ALBA-Z</i>	<i>–</i>	<i>24 ABRIL</i>
<i>X</i>	<i>–</i>	<i>CIRCUITO X</i>	<i>–</i>	<i>22 DE MAYO</i>

*El circuito donde tendrá lugar la 5ª y última prueba será el que aporte mayor número de pilotos a las pruebas que no sean de su localidad.*